

Introducción a la Ingeniería del Software

Casos de uso:

Contenido

[**Caso de Uso: Registrarse.** 3](#_Toc73640786)

[**Caso de Uso: Iniciar sesión.** 3](#_Toc73640787)

[**Caso de Uso: Consultar la carta.** 3](#_Toc73640788)

[**Caso de Uso: Escribir opinión de un plato.** 4](#_Toc73640789)

[**Caso de Uso: Gestionar datos cuenta.** 4](#_Toc73640790)

[**Caso de Uso: Gestionar reserva.** 5](#_Toc73640791)

[**Caso de Uso: Eliminar usuarios.** 6](#_Toc73640792)

[**Caso de uso: Añadir plato al menú.** 6](#_Toc73640793)

[**Caso de uso: Eliminar plato.** 6](#_Toc73640794)

[**Caso de uso: Eliminar reserva.** 7](#_Toc73640795)

### **Caso de Uso: Registrarse.**

* **Actor/es:** Invitado.
* **Descripción**: El usuario en cuestión quiere crear una cuenta en la aplicación.
* **Precondición:** El usuario deberá acceder a la aplicación y pulsar el botón seleccionado para registrarse.
* **Escenario principal:**
  + El usuario pulsa la opción de crear una cuenta.
  + El sistema le muestra al usuario el formulario para que pueda introducir los datos (nombre, email, contraseña y teléfono).
  + El usuario introduce los datos y confirma éstos.
  + El sistema muestra al usuario una confirmación de que ha sido creado correctamente.
  + El sistema redirige al usuario a la pantalla principal con su usuario ya logueado.
* **Postcondición:** El usuario quedaría registrado en el sistema.
* **Escenarios alternativos:** 
  + El usuario introduce en el formulario un campo que debe ser único (el nombre, por ejemplo) ya existente.
  + El sistema le muestra por pantalla un mensaje de que el nombre de usuario que ha elegido ya está seleccionado.

### **Caso de Uso: Iniciar sesión.**

* **Actor/es:** Invitado.
* **Descripción**: Un usuario registrado desea acceder a la aplicación de manera no anónima accediendo con sus credenciales.
* **Precondición:** El usuario que desee realizar esto debe contar con una cuenta en el sistema.
* **Escenario principal:**
  + El usuario, sin loguear (invitado), accede a la aplicación.
  + El sistema le muestra al usuario una pantalla inicial donde se muestran los campos a rellenar.
  + El usuario introduce los campos necesarios y confirma.
  + El sistema le muestra al usuario la vista principal de la aplicación.
* **Postcondición:** El usuario invitado[[1]](#footnote-1) pasará a ser usuario registrado.
* **Escenarios alternativos:** 
  + El usuario introduce un username o contraseña erróneos, por lo que el sistema le mostrará un mensaje de error.
  + El sistema vuelve a mostrar el menú de iniciar sesión.

### **Caso de Uso: Consultar la carta.**

* **Actor/es:** usuario registrado.
* **Descripción**: El usuario quiere acceder al contenido del menú del restaurante.
* **Precondición:** El usuario tendrá que haber iniciado sesión previamente y estar en la pantalla principal.
* **Escenario principal:**
  + El usuario accede desde la pantalla principal a la opción de consultar menú.
  + El sistema le muestra al usuario todo el contenido del menú del restaurante.
  + El usuario podrá navegar hasta que lo desee por el menú.
* **Postcondición:** El usuario puede ver los distintos platos de los que dispone el restaurante.
* **Escenarios alternativos:** 
  + El usuario pulsa la opción de ver carta.
  + El usuario se queda sin conexión.
  + El usuario vuelve a tener conexión y reinicia la aplicación.
  + El usuario pulsa la opción de ver carta.
  + El sistema le muestra la carta.

### **Caso de Uso: Escribir opinión de un plato.**

* **Actor/es:** usuario registrado.
* **Descripción**: El usuario quiere escribir una reseña acerca de un plato.
* **Precondición:** El usuario deberá estar en la pantalla del menú del restaurante.
* **Escenario principal:**
  + El usuario inicia sesión.
  + El usuario entra en la carta del restaurante y elige el plato donde quiere escribir una reseña.
  + El usuario pulsa en el plato que desea calificar.
  + El sistema le muestra la descripción del plato y un botón para que pueda añadir su comentario.
  + El usuario escribe el comentario y añade una valoración comprendida entre 0 (no le ha gustado nada) y 10 (exquisito).
  + El usuario introduce en el campo de texto lo que considere adecuado y pulsa en introducir el comentario.
  + El sistema redirige al usuario a la pantalla donde se muestran las reseñas del plato correspondiente y se le muestra la suya al principio.
* **Postcondición:** El usuario habrá podido escribir una reseña del plato que quería.
* **Escenarios alternativos:** 
  + El usuario inicia sesión.
  + El usuario entra en la carta del restaurante y elige el plato donde quiere escribir una reseña.
  + El usuario pulsa dentro de la página del plato el botón de calificar.
  + El usuario deberá hacer click encima del botón de escribir una reseña.
  + El sistema le muestra al usuario el formulario correspondiente.
  + El usuario escribe el comentario.
  + El comentario no cumple con los requisitos.
  + El sistema no permite que se publique el comentario.

### **Caso de Uso: Gestionar datos cuenta.**

* **Actor/es:** Usuario registrado.
* **Descripción**: El usuario desea modificar sus datos. Tiene permiso tanto de lectura, como de escritura y de eliminar su propio usuario.
* **Precondición:** El usuario tendrá que haber iniciado sesión dentro de la aplicación.
* **Escenario principal:**
  + El usuario inicia sesión. Es redirigido por el sistema al menú principal.
  + El usuario pulsa su foto de perfil.
  + El usuario podrá quedarse indefinidamente en la vista hasta que realice cualquier otra acción.
* **Escenario opcional 1: Update username.**
  + El usuario introduce el nuevo nombre en su campo correspondiente y le da al botón *“Guardar cambios”.*
  + El sistema le muestra por pantalla un mensaje de *“Campo guardado”*.
  + **Escenario alternativo:**
    - El usuario desea escribir su nuevo nombre, pero deja el campo vacío.
    - El sistema le muestra al usuario un mensaje de error al *introducir los datos*.
* **Escenario opcional 2: Update teléfono.**
  + El usuario introduce el nuevo número de teléfono (no es necesario que no esté en uso).
  + Se guarda el nuevo teléfono y el sistema le envía un mensaje de “*Campo guardado”.*
  + **Escenario alternativo:**
    - El usuario introduce erróneamente un número de teléfono (introduce caracteres, un prefijo que no exista, ...).
    - El sistema guardará su campo teléfono como una cadena vacía.
* **Escenario opcional 3: Update contraseña.**
  + El usuario introduce su contraseña. Por motivos de seguridad, no podrá verla mientras la cambia.
  + Se guarda la nueva contraseña y el sistema le envía un mensaje de “*Campo guardado”.*
  + **Escenario alternativo:**
    - El usuario no introduce ninguna nueva contraseña y deja ese campo vacío.
    - El sistema no modifica la contraseña ya existente.

### **Caso de Uso: Gestionar reserva.**

* **Actor/es:** Usuario registrado.
* **Descripción**: El usuario desea acceder a sus reservas para poder administrarlas.
* **Precondición:** El usuario deberá estar logueado con su cuenta.
* **Escenario principal:**
  + El usuario inicia sesión.
  + El usuario pulsa el botón de reservas.
  + El sistema le muestra al usuario una serie de campos a rellenar: deberá señalar la hora entre los tramos disponibles dados por el restaurante (2 turnos de almuerzo, 2 turnos de cena), los números de ocupantes y la fecha (día y mes).
  + El usuario podrá ver las diferentes mesas que tiene disponibles.
  + El usuario pulsa sobre confirmar reserva.
  + El sistema le mandará un mensaje de confirmación al usuario. Internamente, el sistema insertará la tupla de datos introducidos por el usuario en la base de datos.

### **Caso de Uso: Eliminar usuarios.**

* **Actor/es:** administrador.
* **Descripción**: El usuario desea eliminar una cuenta de la lista de usuarios.
* **Precondición:** La cuenta que desea eliminar debe estar en la base de datos.
* **Escenario principal:**
  + El usuario pulsa sobre el botón de *Administración*.
  + Dentro de su vista especial, podrá ver la lista de todos los usuarios.
  + El usuario buscará el nombre del perfil que desea eliminar.
  + El usuario pulsará sobre el usuario que desea eliminar.
  + Tras su eliminación, el sistema le lanza un mensaje para confirmar que el usuario seleccionado ha sido eliminado.
  + El sistema le mostrará al administrador la lista de usuarios actualizada.
* **Escenario alternativo:**
  + El usuario accede al panel de *Administración.*
  + De entre toda la lista de usuarios, el administrador pulsa sobre su propio nombre.
  + El sistema lanzará una excepción y le mostrará por pantalla un mensaje de advertencia. Solo será un aviso de que no puede borrarse a sí mismo.
* **Postcondición:** El usuario habrá eliminado la cuenta que ha seleccionado.

### **Caso de uso: Añadir plato al menú.**

* **Actor/es:** Usuario administrador.
* **Descripción**: El administrador añade un plato al menú.
* **Precondición:** Se debe iniciar sesión con un usuario que tenga permisos de administrador.
* **Escenario principal:**
  + El usuario pulsa sobre la carta.
  + El usuario pulsa el botón de *Añadir plato.*
  + El usuario deberá insertar todos los datos del nuevo plato: nombre, descripción, alérgenos y precio.
  + El usuario pulsa el botón de *Añadir plato.*
  + El sistema añade el nuevo plato a la lista (al menú).
* **Escenario alternativo:**
  + El usuario pulsa sobre la carta.
  + El usuario pulsa el botón de *Añadir plato*.
  + Inserta los datos del nuevo plato (nombre, descripción, alérgenos, etc).
  + El usuario no introduce uno de los campos obligatorios pero, aun así, intenta añadir el plato.
  + El sistema muestra un mensaje por pantalla advirtiendo de que uno de los campos no ha sido rellenado correctamente.
  + Como consecuencia, el sistema no agrega el plato que el administrador desea añadir.
* **Postcondición:** Se añade un nuevo plato a la carta.

### **Caso de uso: Eliminar plato.**

* **Actor/es:** Usuario administrador.
* **Descripción**: El administrador elimina un plato del menú.
* **Precondición:** El plato a eliminar debe existir.
* **Escenario principal:**
  + El administrador pulsa sobre la carta.
  + El administrador busca y selecciona el plato que quiere eliminar.
  + El administrador, dentro de la página del plato, pulsa en el botón *Eliminar plato*.
  + La aplicación buscará en la tabla de platos el nombre del plato en cuestión y borrará todos los campos del mismo.
  + El sistema borra el plato junto a todos sus datos (valoraciones, reseñas, alérgenos...).
  + El sistema devuelve al usuario a la vista donde está la lista de los platos.
* **Escenario alternativo:**

-El administrador pulsa sobre la carta.

-El administrador busca el plato a eliminar.

-El administrador no encuentra el plato, por lo que no puede eliminarlo.

* **Postcondición:** El plato queda eliminado de la base de datos y no saldrá en la carta del restaurante.

### **Caso de uso: Eliminar reserva.**

* **Actor/es:** administrador.
* **Descripción**: El administrador elimina la reserva de uno de los usuarios.
* **Precondición:** La reserva del usuario que desea eliminar debe existir.
* **Escenario principal:**
  + El administrador pulsa sobre el botón de *Administración*.
  + El sistema le muestra al administrador, debajo de la lista de usuarios, la lista con todas las reservas.
  + El administrador busca y selecciona la reserva que desea eliminar.
  + El administrador pulsa encima de la reserva que desea eliminar.
  + El sistema elimina la reserva de la lista y le devuelve la lista con todas las reservas.
* **Escenario alternativo:**
  + El administrador pulsa sobre el botón de *Administración*.
  + El sistema le muestra al administrador, debajo de la lista de usuarios, la lista con todas las reservas.
  + El administrador busca una reserva en concreto que quiere eliminar.
  + La reserva no se encuentra en la lista, por lo que no puede eliminarla.
* **Postcondición:** La reserva quedará eliminada de la base de datos y no saldrá en la carta del restaurante.

1. Entiéndase que es necesario que dicho usuario ya haya creado una cuenta con anterioridad, sino se producirá una excepción. [↑](#footnote-ref-1)